|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2021.12.29~ 2022.1.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 게임기획서 작성 | | | | |

<상세 수행내용>

게임기획서에서 게임 목표, 게임 흐름, 게임 특성, 그래픽, 개발환경, 개발 일정표를 작성하였다. 그리고 팀원들이 작성한 것들을 합치고 회의를 통해 구체적이지 않았던 부분들을 수치를 정해가며 구체화하였다. 그리고 전투에서 사망하여 눈사람이 된 유저도 계속해서 게임에 참여할 수 있도록 기획을 일부 추가하였고, 게임의 UI를 설계하였다.

이펙트를 제외한 대부분의 리소스를 제작할 때 사용할 3ds Max를 설치하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2022.1.5 ~ 2022.1.11 |
| **다음주 할일** | 리소스 제작에 필요한 모델링 기법 학습 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |